Giới Thiệu

HTML DOM có thể được truy cập bằng JavaScript (và với các ngôn ngữ lập trình khác).

Trong DOM, tất cả các phần tử HTML được định nghĩa là các **đối tượng**.

Để lập trình trình, chúng ta sử dụng các thuộc tính và phương thức của từng đối tượng.

* **Thuộc tính** là một giá trị mà bạn có thể truy xuất hoặc gán (giống thao tác thay đổi nội dung của một phần tử HTML).
* **Phương thức** là một thao tác bạn có thể thực hiện (giống thao tác thêm hoặc xóa một phần tử HTML).

Ví dụ

Ví dụ sau thay đổi nội dung (innerHTML) của phần tử <p> với id = “demo”:

<html>

<body>

<p id="demo"></p>

<script>

document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello World!";

</script>

</body>

</html>

Ở ví dụ trên, *getElementById* là một**phương thức**, còn *innerHTML* là một **thuộc tính**.

Phương thức getElementById

Cách phổ biến nhất để truy cập một phần tử HTML là sử dụng id của phần tử đó.

Trong ví dụ trên, phương thức *getElementById* đã sử dụng id = “demo” để tìm phần tử.

Thuộc tính innerHTML

Cách dễ nhất để lấy nội dung của một phần tử là sử dụng thuộc tính innerHTML.

Thuộc tính *innerHTML* có thể được sử dụng để truy xuất hoặc thay đổi nội dung của bất kỳ phần tử HTML nào, bao gồm <html> và <body>.